

## ARTYKUŁ 4 – BOWLING

Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics będą obowiązywały podczas wszystkich turniejów bowlingowych Olimpiad Specjalnych. Jako międzynarodowy program sportowy, Olimpiady Specjalne opracowały te przepisy w oparciu o przepisy Federation Internationale des Quilleurs (FIQ), jak również World Tenpin Bowling Association (WTBA) dla konkurencji bowlingowych. Przepisy ABC, WIBC lub YABA będą stosowane chyba, że nie będą się zgadzały z Oficjalnymi Przepisami Sportowymi Special Olympics. W takich przypadkach obowiązywały będą Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics. Przepisy WIBC, ABC, YABA zostały zatwierdzone przez USBC 1 stycznia 2005 roku.

### SEKCJA A – OFICJALNE KONKURENCJE

#### 1. Konkurencje indywidualne

- a. Gra pojedyncza
- b. Rzut z rampy bez asysty
- c. Rzut z rampy z asystą

#### 2. Konkurencje gier podwójnych

- a. Gra podwójna mężczyzn
- b. Gra podwójna kobiet
- c. Gra podwójna mieszane
- d. Gra podwójna zunifikowana mężczyzn
- e. Gra podwójna zunifikowana kobiet
- f. Gra podwójna zunifikowana mieszana

#### 3. Konkurencje drużynowe

- a. Gra drużynowa mężczyzn
- b. Gra drużynowa kobiet
- c. Gra drużynowa mieszane
- d. Gra drużynowa zunifikowana mężczyzn
- e. Gra drużynowa zunifikowana kobiet
- f. Gra drużynowa zunifikowana mieszana

Konkurencje dla zawodników o najniższych możliwościach:

#### 4. Rzut do celu

#### 5. Uproszczony bowling



## SEKCJA B – ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA

### 1. Modyfikacje

- a. Rampy pomocnicze i inne urządzenia tego typu mogą być używane tylko wtedy, gdy zostały zatwierdzone przez komitet organizacyjny zawodów bowlingowych Olimpiad Specjalnych.
- b. Zawodnicy używający ramp pomocniczych muszą być w odrębnych grupach niż zawodnicy w grach pojedynczych. Zawodnicy, którzy wykorzystują rampy pomocnicze mogą być zgłoszeni do:
  - 1) Rzut z rampy bez asysty
    - a) Zasady
      - i. Zawodnik ustawia rampę samodzielnie bez asysty.
      - ii. Zawodnik korzystając z pomocy asysty ustawia kulę na rampie i samodzielnie popycha kulę w dół rampy w kierunku celu.
    - b) Zawodnik może wykonać rzut trzy razy jeden po drugim.
  - 2) Rzut z rampy z asystą
    - a) Zasady
      - i. Asystent może wycelować rampę w kierunku kręgli, ale zawsze musi być ustawiony plecami do kręgli, a celowanie opierać się musi na wskazówkach (słowa, gesty) zawodnika.
      - ii. Jeśli zawodnik jest nie zdolny podać asystentowi wyżej wymienione wskazówki, to oznacza to, że bardziej nadaje się on do uczestniczenia w konkurencjach MATP (Motor Activity Training Program).
    - b) Zawodnik może wykonać rzut trzy razy jeden po drugim.

### 2. Przepisy ogólne

- a. W celu zakwalifikowania zawodnika do grupy sprawnościowej należy uzyskać wstępny wynik średni danego zawodnika. Wynik taki powinien być określony w następujący sposób:
  - zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek związkowych bowlingowych powinni podać najwyższą średnią z najnowszych wyników.
  - zawodnicy mający rozegrane ponad 15 gier w rozgrywkach np. ligowych powinni podać średnią wyników z zawodów
  - zawodnicy nie posiadający średniej określonej z zawodów powinni używać średniej z 15 gier treningowych lub innych rozgrywek.
- b. W grach podwójnych i drużynowych, indywidualne handicapy są sumowane, dzięki temu można ustalić łączny handicap dla drużyny. Zawodnicy, którzy nie wystartują i nie ukończą 3 części gry, nie otrzymują żadnych handicapów i ze-



- rowy wynik na tablicy wyników. Zawodnicy, którzy ukończyli przynajmniej 3 części gry i nie mogą jej kontynuować, otrzymują 1/10 swojej przewagi w danej części gry i całkowity handicap na tablicy wyników.
- c. W grach ligowych, średnia zawodnika odjęta od 200 może zostać użyta do ustalenia handicapu zawodnika lub całej drużyny (200 minus średnia zawodnika = handicap w danej grze).
  - d. Organizatorzy zawodów mogą zdecydować o tym, czy wszyscy uczestnicy turnieju traktowani są jednakowo lub czy będą przyznawane handicapy.

### **3. Zasady ogólne – Konkurencje zunifikowane**

- a. W zunifikowanych grach podwójnych i drużynowych liczba zawodników i partnerów musi być równa (1&1 lub 2&2)
- b. Końcowy wynik w konkurencjach zunifikowanych będzie sumą ostatecznych wyników wszystkich członków drużyny (włącznie z handicapem)
- c. Członkowie drużyny zunifikowanej mogą wykonywać rzuty w dowolnej kolejności.

### **4. Rzut do celu – konkurencja dla zawodników o najniższych możliwościach.**

#### **a. Sprzęt**

1. kręgle
2. kula bowlingowa
3. Taśma
4. Wykładzina

#### **b. Opis**

- 1) Za pomocą taśmy oznaczyć tor do gry o regulaminowej szerokości 1,06 m
- 2) Odległość od linii fauli do kręgli wynosi połowę regulaminowej długości torów do gry (9,04 m).
- 3) Wzdłuż torów do gry i na podejściu należy ułożyć wykładzinę lub sztuczną trawę, która stanowić będzie ich podłoże.

#### **c. Zasady i punktowanie**

- 1) Należy postępować zgodnie z wszystkimi zasadami i przepisami gry w bowling, została zmieniona tylko długości toru do gry. Od zawodników wymaga się by wykonywali rzuty zza linii fauli. Każde naruszenie tej linii jest karane.
- 2) Rzut zostanie uznany za nieważny tylko wtedy, gdy kula całkowicie przekroczy boczną linię wyznaczającą szerokość toru do gry.
- 3) Zawodnik wykonuje pięć rzutów, wykorzystując standardowy system punktowania.



## 5. Uproszczony bowling – konkurencja dla zawodników o najniższych możliwościach

### a. Sprzęt

- 1) Plastikowa kula do gry o średnicy 30 cm
- 2) Dziesięć dużych, plastikowych kręgli

### b. Opis

- 1) Ustawienie kręgli jest tradycyjne – trójkąt składający się z dziesięciu kręgli
- 2) Pierwszy kręgiel ma znajdować się pięć metrów od linii, z której wykonywane są rzuty
- 3) Zaznaczyć taśmą lub kredą linię fauli o długości jednego metra

### c. Zasady

- 1) Zawodnik ma dwa podejścia, a w trakcie, których może wykonać dwa rzuty na strącenie jak największej liczby kręgli.
- 2) Strącone kręgle zostaną usunięte w przerwie między pierwszym i drugim rzutem. Wszystkie kręgle są ponownie rozstawiane przy rozpoczęciu nowego podejścia.
- 3) Zawodnik w trakcie wykonywania rzutu może stać lub siedzieć, ale musi pozostawać za linią do momentu wypuszczenia kuli z rąk.
- 4) Zawodnik może wykonywać rzut jedną ręką lub oburącz.

### d. Punktowanie

- 1) Liczba punktów uzyskanych przez zawodnika będzie równa liczbie strąconych kręgli w obydwu podejściach.
- 2) Zawodnik otrzymuje dodatkowe pięć punktów jeśli strąci wszystkie kręgle przy pierwszym rzucie w podejściu i dwa punkty dodatkowe jeśli strąci wszystkie pozostałe kręgle przy drugim rzucie w podejściu.

