

ARTYKUŁ 7 – JAZDA NA WROTKACH

Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics obowiązują we wszystkich zawodach wrotkarskich rozgrywanych w ramach Olimpiad Specjalnych. Jako międzynarodowy program sportowy – Olimpiady Specjalne stworzyły te przepisy w oparciu o przepisy Międzynarodowej Federacji Jazdy na Wrotkach FIRS (Federation Internationale de Roller Skating) oraz Narodowego Związku Jazdy na Wrotkach (NGB). Podczas rozgrywania zawodów stosuje się regulaminy FIRS i NGB za wyjątkiem przypadków, kiedy przepisy te kolidują z przepisami Olimpiad Specjalnych. W takich przypadkach stosować należy Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

SEKCJA A – KONKURENCJE OFICJALNE

Jazda szybka

1. Wyścig na 100 m
2. Wyścig na 300 m
3. Wyścig na 500 m
4. Wyścig na 1000 m
5. Sztafeta 2x100 m
6. Sztafeta zunifikowana 2x100 m
7. Sztafeta 2x200 m
8. Sztafeta zunifikowana 2x200 m
9. Sztafeta 4x100 m
10. Sztafeta zunifikowana 4x100 m

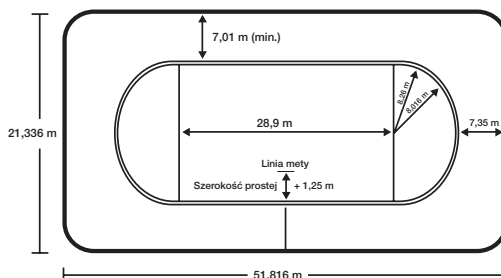
Konkurencje dla zawodników o najniższych możliwościach:

11. Wyścig na 30 m po prostej
12. Slalom na 30 m

SEKCJA B – OBIEKTY SPORTOWE

2. Jazda szybka

- a) zawody oficjalne należy rozgrywać na torze o długości 100 metrów (21,336 m x 51,816 m).



- b) Tor 100-metrowy jest standardem, ale dopuszczalne są też tory o długości pośredniej pomiędzy 50 a 100 m. O ile uzyskane wyniki nie będą potrzebne do zgłoszenia na wyższy poziom rywalizacji, kierownik zawodów może zdecydować o modyfikacji dystansów (np. korzystając z 90 m toru można ścigać się na dystansie 270 m, 450 m zamiast: 100, 300 i 500 m).
- c) Tor powinien być wyznaczony przez ustawienie czterech 20-centymetrowych słupków z podstawami, bez krawędzi wystających na tor. Dodatkowe znaczniki mogą być użyte do oznaczenia toru.
- d) Jeżeli otwory wejścia w ogrodzeniu znajdują się między narożnikiem drugim i trzecim oraz między narożnikiem czwartym i pierwszym – muszą one zostać zamknięte tak, aby powstała ciągła i gładka powierzchnia ciągnąca się od powierzchni toru do górnej krawędzi ogrodzenia lub bandy. Jeżeli powierzchnia wrotkowska nie jest otoczona żadną barierką, wówczas należy zachować przestrzeń o szerokości co najmniej 1,53 m licząc od zewnętrznej krawędzi toru, w której nie mogą się znajdować miejsca do siedzenia, trybuny, widzowie lub zawodnicy. Należy ją oznakować za pomocą taśmy, kredy, liny itp. O ile tor właściwy znajduje się w odległości większej niż 9,15 m od krawędzi wrotkowska, wówczas wszelkie fragmenty nierównej powierzchni, elementy wystające i przeszkody przylegające do toru lub znajdujące się w odległości mniejszej niż 1,53 m, a pozbawione ochronnych barier muszą być zabezpieczone matami. Maty muszą mieć przynajmniej 5 cm grubości i sięgać na wysokość 26 cm od powierzchni wrotkowska.

SEKCJA C – SPRZĘT

1. Wszystkie konkurencje

- a) Zawodnicy mogą używać tradycyjnych wrotek z 4 kółkami osadzonymi na dwóch osiach równoległych albo mających 2, 3, 4 lub 5 kółek osadzonych w jednej linii biegnącej centralnie pod podeszwą stopy.

3. Jazda szybka

- a) Zawodnicy powinni być ubrani: w szorty i koszulki z krótkim rękawem lub jednoczęściowe kostiumy z krótkim rękawem. Strój odsłaniający brzuch jest zabroniony. W zawodach lokalnych mogą startować w dżinsach lub dresach. Wszyscy członkowie sztafety muszą mieć jednakowe stroje.
- b) Wymagane jest by zawodnicy stosowali kaski. Ochraniacze na nadgarstki i kolana nie są obowiązkowe jednak ze względu na bezpieczeństwo zalecane.
- c) Zawodnicy powinni mieć numery startowe umieszczone na plecach. Członkowie sztafety dostają jeden taki sam numer dla całej drużyny. Kolorowe opaski na ręce lub kamizelki mogą być stosowane jako dodatek do numerów w celu łatwiejszej identyfikacji członków sztafety.



- d) Starter powinien używać pistoletu startowego. Falstarty wymagają powtórzenia startu. Start może być niski lub wysoki. Jeżeli użycie pistoletu startowego jest niemożliwe, to w zawodach lokalnych może on zostać zastąpiony gwizdkiem. Dla zawodników niesłyszących sędzia oprócz wystrzału z pistoletu startowego powinien dać sygnał do startu ręką lub chorągiewką.
- e) Zawodnik noszący okulary musi nosić je na opasce.

SEKCJA D – PERSONEL

Jazda szybka

- a) Na jednego uczestnika wyścigu przypada jeden sędzia mierzący czas.
- b) Starter jest odpowiedzialny za rozpoczęcie wyścigu strzałem z pistoletu, a chorągiewka jest wykorzystywana do sygnalizowania zakończenia wyścigu.
- c) Na finiszu sędziowie odpowiedzialni są za odnotowanie zarówno miejsca, na którym dany zawodnik przekroczył linię mety jak i czasu w jakim ukończył on wyścig.

SEKCJA E – SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ZAWODÓW

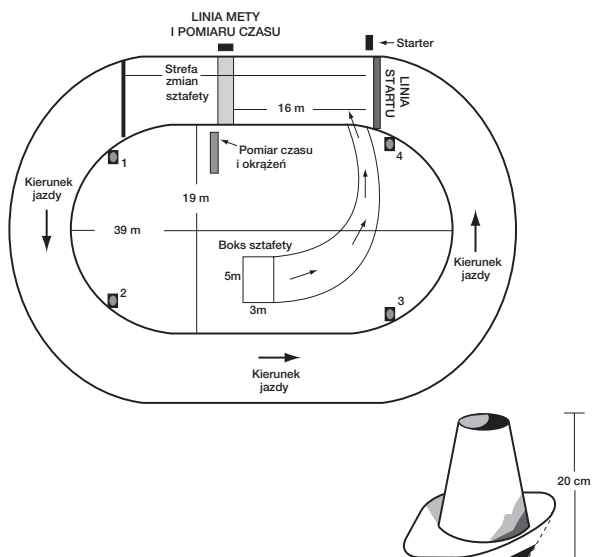
2. Jazda szybka

- a. Wszystkie konkurencje są finałami
- b. Chociaż wyścig zaczyna się w chwili wystrzału pistoletu, sędziowie włączają stopery, kiedy pierwszy wrotkarz dojedzie do linii pomiaru czasu. Stoper zatrzymuje się w chwili przekroczenia linii mety przez wrotkę danego zawodnika.
- c. Zawodnicy będą karani dyskwalifikacją za następujące przewinienia:
 - 1) zamierzone blokowanie, uderzanie, popychanie lub przewracanie innego wrotkarza,
 - 2) skracanie drogi biegu,
 - 3) zajmowanie miejsca, które ogranicza innemu wrotkarzowi możliwości ukończenia wyścigu,
 - 4) złamanie wrotki tak, że niemożliwe staje się kontynuowanie wyścigu,
 - 5) otrzymanie pomocy fizycznej po starcie.
- d. Zasady rozgrywania sztafet
 - 1. Na powierzchni wrotowiska, wewnątrz toru, na wysokości linii mety znajduje się strefa (tzw. „boks”), która powinna być dostatecznie obszerna aby pomieścić wszystkich wrotkarzy oczekujących na bieg w sztafecie. Strefa ta ma zwykle wymiary 5 m x 3 m.
 - 2. Po starcie zawodnicy nie są ograniczeni przez linię w strefie boksu lecz zmieścić się muszą na obszarze znajdującym się między 1 a 2 wsporni-



kiem od tyłu ustawiając się możliwie wzdłuż linii kierunku jazdy. Opuszczają oni strefę boksu po jego przedniej stronie, między „pachołkami” 1 i 4, próbując dogonić partnera osiągając jego prędkość do momentu zmiany przez dotknięcie (jak w „berku”). Zmiana przez dotknięcie musi nastąpić przed „pachołkiem” 1.

3. Gdy zawodnik dotknie partnera ze swojej drużyny, kieruje się do wydzielonej strefy i pozostaje tam do końca wyścigu.
4. Jeżeli zawodnik nie dotknie partnera, to jest to podstawą do zdyskwalifikowania go.
5. Drużyny sztafetowe mogą być męskie, żeńskie lub mieszane.



e. Bieg na 30 m po prostej

- 1) Wyścig powinien się odbyć na prostej o długości 30 m z linią startu i mety o szerokości co najmniej 5 m.
- 2) Wszyscy wrotkarze muszą mieć kaski, a ochraniacze na kolana i nadgarstki są wskazane, lecz nie obowiązkowe.
- 3) Każdy zawodnik musi mieć numer na plecach w celach identyfikacji.
- 4) Zawodnicy startują po gwizdku lub strzale. Przy fałstarcie start należy powtórzyć.
- 5) Zawodnikom nie wolno udzielać pomocy w pokonywaniu trasy wyścigu, ale mogą oni korzystać z balkoników lub kul i innych urządzeń nie mechanicznych.



- 6) Jeden sędzia mierzący czas powinien przypadać na jednego zawodnika. Stoper są włączane po sygnale startowym z pistoletu startowego lub gwizdka, a zatrzymywane są w momencie, gdy wrotka danego zawodnika przekroczy linię mety.
- 7) Podczas preliminacji, kiedy zawodnik przewróci się, sędzia mierzący czas przejazdu zatrzymuje stoper i włącza go dopiero po tym jak zawodnik podniesie się w celu kontynuowania jazdy.
- 8) Wszyscy zawodnicy w tym samym biegu startują równocześnie. Sędziowie odpowiedzialni za określenie kolejności, ustalają porządek w jakim zawodnicy przekroczyli metę.
- 9) Każdy wrotkarz, który popycha, blokuje lub podstawia nogę innemu będzie zdyskwalifikowany

f. Slalom na 30 metrów

- 1) Wyścig powinien być ustawiony na prostym odcinku 30 m z linią startu i mety o szerokości co najmniej pięciu metrów.
- 2) Wymagane są kaski, a ochraniacze na kolana i nadgarstki są wskazane.
- 3) Zawodnicy powinni nosić na plecach numery startowe w celach identyfikacji.
- 4) Pistolet startowy lub gwizdek używany jest do rozpoczęcia wyścigu. Przy fałstarcie start należy powtórzyć.
- 5) Zawodnikom nie wolno udzielać pomocy w pokonywaniu trasy wyścigu, ale mogą oni korzystać z balkoników lub kul i innych urządzeń nie mechanicznych.
- 6) Slalom wyznaczony jest przez 5 „pachołków” (znaczników) w odległości 5 metrów jeden od drugiego. Odległość pierwszego „pachołka” od linii startowej wynosi 5 metrów. Zawodnicy mijają „pachołki” na przemian z prawej i lewej strony. Zawodnik może zaczynać slalom z dowolnej strony.
- 7) Za każdy słupek („pachołek”) ominięty lub przewrócony zawodnicy są karani przez dodanie 1 sek. do osiągniętego wyniku.
- 8) Sędzia włącza stoper na dźwięk gwizdka lub strzału a zatrzymuje, gdy wrotka zawodnika przekroczy linię mety.

g) Konkurencje zunifikowane

1. Sztafeta zunifikowana

- a. Każda sztafeta zunifikowana składa się z jednakowej liczby zawodników i partnerów.
- b. Członkowie sztafety zunifikowanej mogą brać udział w konkurencjach w dowolnej kolejności.

