

ARTYKUŁ 20 – ŁYŻWIARSTWO SZYBKIE

Jako międzynarodowy program sportowy Olimpiady Specjalne są zobowiązane do przeprowadzania wszystkich zawodów zgodnie z przepisami Międzynarodowej Unii Łyżwiarskiej (International Skating Union, w skrócie ISU). Podczas rozgrywania zawodów w łyżwiarstwie szybkim w trakcie zawodów Olimpiad Specjalnych należy stosować przepisy ISU za wyjątkiem przypadków, kiedy dla korzyści wszystkich zawodników biorących udział w Olimpiadach Specjalnych zostały wprowadzone modyfikacje przedstawione w poniższych Oficjalnych Przepisach Sportowych Special Olympics. W takich przypadkach, gdy przepisy Special Olympics kolidują z przepisami ISU, stosować należy Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

SEKCJA A – KONKURENCJE OFICJALNE

Rozgrywane na 100 m torze	Rozgrywane na 111 m torze
1. Bieg na 100 m	1. Bieg na 111 m
2. Bieg na 200 m	2. Bieg na 222 m
3. Bieg na 300 m	3. Bieg na 333 m
4. Bieg na 500 m	4. Bieg na 500 m
5. Bieg na 800 m	5. Bieg na 777 m
6. Bieg na 1000 m	6. Bieg na 1000 m
7. Bieg na 1500 m	7. Bieg na 1500 m
8. Sztafeta na 20 okrążeń, czterooosobowa	8. Sztafeta na 20 okrążeń, czterooosobowa
9. Sztafeta zunifikowana na 20 okrążeń, czterooosobowa	9. Sztafeta zunifikowana na 20 okrążeń, czterooosobowa

Konkurencje dla zawodników o niższych możliwościach:

10. Wyścig na 25 m po prostej	10. Wyścig na 25 m po prostej
11. Wyścig na 50 m na połowie okrążenia	11. Wyścig na 55 m na połowie okrążenia

SEKCJA B – OBIEKTY SPORTOWE

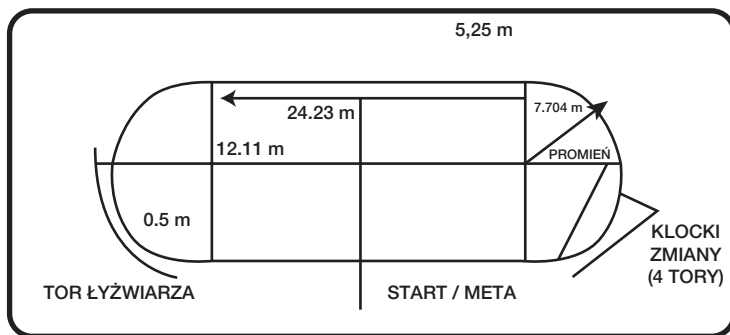
1. Tor powinien zostać usytuowany na lodowisku o minimalnej długości 56,38 m i minimalnej szerokości 25,90 m.
2. Wymiary toru powinny odpowiadać wymiarom przedstawionym na rysunku A. Szerokość toru nie powinna być mniejsza niż 5,25 m na odcinkach prostych, a odległość od stycznej do łyku (w miejscu styczności) do bandy lodowiska nie powinna być mniejsza niż 5,77 m. Łuki od końca jednej prostej do początku następnej powinny być symetryczne (tzn. znajdować się na promieniu tego samego koła). Jeśli obiekt



jest wyposażony w tor o długości okrążenia 111m (rysunek B) to taki tor może być również wykorzystywany do zawodów. W sprawozdaniu z zawodów musi znajdować się informacja na jakiej długości torze były rozgrywane zawody. Jeśli używamy lodowiska o długości okrążenia 111 to wówczas należy modyfikować dystanse w następujący sposób: 300 m = 333 m, 500 m = 4.5 okrążenia, 800 m = 777 m = 7 okrążeń; 1000 m = 9 okrążeń i 1500 m = 13.5 okrążenia.

3. Środek toru powinien być zawsze umieszczony na środku lodowiska.
4. Linie startu i mety powinny być wyraźnie zaznaczone kolorowymi liniami prostopadłymi do toru i nie szerszymi niż 2 cm. Podczas rozgrywania konkurencji nie wolno unieszczać niczego na lub nad trasą biegu, na lodzie czy nad lodem. Wyjątek stanowią klocki.
5. Materace ochronne muszą być używane podczas wszystkich zawodów i treningów. Bariery wokół lodowiska powinny być osłonięte materacami od początku wirażu do środka prostej po wyjściu z wirażu. Wzdłuż zewnętrznej bariery materace powinny być podwójnej grubości (zobacz rysunek). Materace powinny być przymocowane do bariery w taki sposób, żeby opierały się swoim ciężarem na tafli. Materace powinny być wykonane z materiału, który zminimalizuje ilość zanieczyszczeń mogących nagromadzać się na tafli w wyniku ich użycia. Na otwartych i nieograniczonych lodowiskach, gdzie nie ma band, nie wymaga się stosowania materaców ochronnych, ale takie tory muszą być wyposażone w odpowiednie zabezpieczenia, chroniące zawodnika przed ewentualnym zderzeniem z nieruchomymi obiektami wokół lodowiska np. z drzewami.
6. Umieszczenie linii startu i mety dla wyścigów na torze o długości 111.12 m jest pokazane na rysunku B. Rozmieszczenie linii startu i mety dla wszystkich wyścigów na torze o długości 100 m jest pokazane na rysunku A.
7. Bieg na 25 m powinien być oznaczony jako bieg po prostej z jednego końca lodowiska na drugi. Start biegu na 50/55-metrów (połowa okrążenia) ma znajdować się w połowie okrążenia, dokładnie naprzeciwko linii mety wszystkich pozostałych wyścigów.

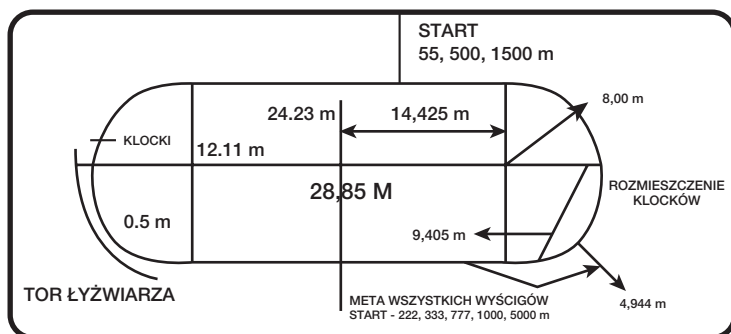
Rysunek A
Tor o długości okrążenia 100 metrów



Uwagi:

1. Odległość pomiędzy bandami a wewnętrzną krawędzią toru musi wynosić co najmniej 5,25 m. Jeśli lodowisko jest węższe niż 26,15 m, to promień i długości prostych mogą być dostosowane w taki sposób, by utrzymać odległość 5,25 m od band i jednocześnie uzyskać tor o długości 100 m.
2. Odległość pomiędzy co drugim klockiem ma wynosić tyle, ile promień łuku. Klocek oznaczający linię środka lodowiska może zostać zastąpiony dwoma kołkami w odległości 1,5 m od tej linii umieszczonymi na wewnętrznej krawędzi toru.
3. Wszystkie ustawienia toru biegu mają być dokonane od linii środka lodowiska.

Rysunek B
Tor o długości okrążenia 111 metrów



Uwagi:

1. Przy wyznaczaniu długości niektórych biegów, linia startu znajduje się na bardziej oddalonej prostej w jednej czwartej tej prostej.
2. Wszystkie ustawienia toru biegu mają być dokonane od linii środka lodowiska.

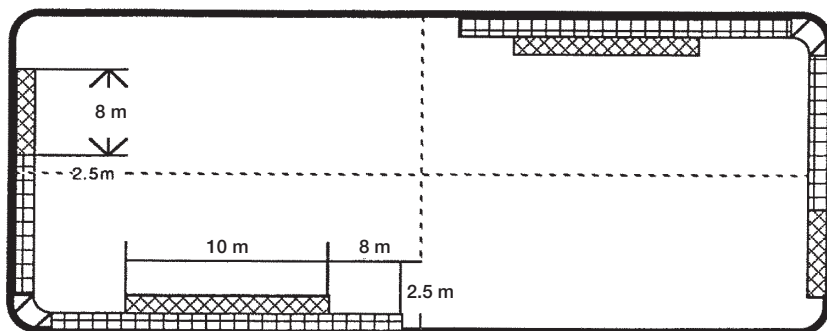
SEKCJA C – SPRZĘT

1. W czasie jazdy wszyscy łyżwiarze szybcy mają obowiązek noszenia ubiorów z długimi rękawami, nakolanników, nagolenników, odpornych na przecięcia ochraniaczy na szyję, rękawic ochronnych i twardego kasku ochronnego posiadającego osłonę na podbródek. Łyżwiarz nie może nosić kasku, który nie jest zgodny z przepisami. Nad dopasowaniem odpowiedniego kasku powinien czuwać wykwalifikowany trener lub pracownik sklepu łyżwiarskiego. Nałokietniki są wyposażeniem dodatkowym i nie są obowiązkowe.
2. W miarę możliwości, wszyscy łyżwiarze szybcy powinni posiadać łyżwy do jazdy szybkiej. Jeżeli łyżwy takie nie są dostępne to można używać łyżew do hokeja. Łyżwy z ruchomą płożą (tzw. kłapy) nie mogą być używane.



3. Zawodnicy muszą nosić materiałowe bądź papierowe numery umieszczone na środku pleców. Jeśli dostępne są numery zakładane na kaski to powinny być umieszczone z prawej strony kasku.
4. Tor należy oznaczyć ruchomymi klockami z gumy lub innego podobnego materiału. Liczba klocków powinna być wystarczająca do wyraźnego oznaczenia toru. Do wyznaczenia każdego łuku należy użyć 7 klocków, a odległość pomiędzy co drugim klockiem powinna odpowiadać długości promienia łuku (rysunek A). W żadnym wypadku nie należy używać klocków, które ze względu na wagę czy rozmiar lub przymocowanie do lodu nie będą mogły przesuwać się, jeżeli zostaną uderzone przez zawodnika.
5. Jako sygnał startowy we wszystkich biegach powinien być używany wystrzał pistoletu startowego. Falstarty wymagają powtórnego startu. Dla zawodników niesłyszących należy wykorzystać sygnalizację przez opuszczenie uniesionej ręki lub flagi wraz z jednoczesnym wystrzałem z pistoletu startowego.

Rysunek C
Położenie mat ochronnych



SEKCJA D – OBSŁUGA ZAWODÓW

1. Dyrektor zawodów
2. Steward zawodów
3. Sędzia foto-finish
4. Sędziowie mierzący czas
5. Sędziowie liniowi (na mecie)
6. Sędzia główny, asystenci
7. Sędzia liczący okrążenia
8. Starter i asystent startera
9. Stewardzi toru i zawodników
10. Personel medyczny
11. Spiker



SEKCJA E – ZASADY ROZGRYWANIA ZAWODÓW

1. Zasady ogólne i modyfikacje

- a. Wszyscy zawodnicy rozpoczynają bieg w pozycji z łyżwami poza linią startu.
- b. Koniec biegu zawodnika następuje w momencie, gdy jedna z jego łyżew przekroczy linię mety po wykonaniu odpowiedniej liczby okrążeń.
- c. Starter powinien jak najbardziej ułatwić zawodnikom udział w biegu i dlatego powinien:
 - 1) dać zawodnikom wystarczająco dużo czasu na ustawienie się i uzyskanie równowagi na łyżwach,
 - 2) powtórzyć start, jeżeli któryś z zawodników straci równowagę,
 - 3) nie przetrzymywać zawodników po sygnale „gotów”,
 - 4) zawsze używać następujących komend i sygnałów startowych,
 - a) „na miejsca” (zawodnicy podchodzą do linii startu i umieszczają łyżwy przed linią),
 - b) „gotów” (zawodnicy schodzą do pozycji startowej),
 - c) Starter daje sygnał rozpoczęcia biegu wystrzałem z pistoletu.
 - 5) Poniższych komend należy używać przy zawodnikach z problemami słuchu:
 - a) „na miejsca” (zawodnicy podchodzą do linii startu i umieszczają łyżwy przed linią),
 - b) „gotów” (zawodnicy schodzą do pozycji startowej, a starter podnosi rękę),
 - c) Starter daje sygnał rozpoczęcia biegu jednoczesnym opuszczeniem ręki i wystrzałem z pistoletu.
- d. Starter powinien stać w takim miejscu przed linią startu, by był dobrze widoczny i rozpoznawalny dla wszystkich zawodników rozpoczynających bieg.
- e. Bieg rozpoczyna się wystrzałem z pistoletu. Zawodnik, który wykonał dwa (2) fałstarty podlega dyskwalifikacji.
- f. Na torze nie może znajdować się więcej niż czterech (4) zawodników jednocześnie.
- g. Jeśli grupa startowa składa się z pięciu (5) lub więcej zawodników to grupę należy podzielić na dwie (2) serie. O przydziale zawodników do określonej serii decyduje się na podstawie wcześniej ustalonych rankingów czasów. Zawodników ustawia się w grupie wg. kolejności od najszybszego zawodnika do najslabszego, a następnie przydziela się do kolejnych serii w następujący sposób: seria A zawodnicy sklasyfikowani na miejscach 1, 3, 5, 7. W serii B zawodnicy sklasyfikowani na miejscach 2, 4, 6, 8.



- h. Kolejność zawodników na starcie ustala się poprzez losowanie wykonane dla każdego z biegów. Zawodnik, którego nazwisko zostało wyciągnięte jako pierwsze, otrzymuje miejsce na linii startu najdalej od bandy. Zawodnik, którego nazwisko zostało wyciągnięte jako drugie otrzymuje miejsce na linii startu po prawej stronie zawodnika wylosowanego z numerem jeden. Zawodnicy z kolejnymi numerami startowymi ustawiani są na prawo od poprzedniego numeru, a zawodnik wylosowany jako piąty startuje z pozycji najbliższej bandy.
- i. Jeśli wymagają tego względy bezpieczeństwa sędziego głównego, po konsultacji z dyrektorem zawodów, może zmniejszyć liczbę zawodników, startujących w ramach jednej serii startowej.
- j. Dyskwalifikacje:
1. w trakcie wyprzedzania, odpowiedzialność za wszelkie kolizje lub przeszkody ponosi zawodnik wyprzedzający, pod warunkiem, że zawodnik wyprzedzany nie zachowuje się nieprawidłowo,
 2. w przypadku, gdy zawodnicy jednocześnie wchodzi w pierwszy zakręt, zawodnikiem wyprzedzającym powinien być zawodnik znajdujący się po zewnętrznej stronie toru,
 3. niedozwolone jest, by łyżwiarz celowo powstrzymywał lub popychał innego zawodnika jakąkolwiek częścią ciała, by uzyskać nad nim przewagę,
 4. zawodnik, który niepotrzebnie zwalnia i przez to zmusza innego zawodnika do zwolnienia lub powoduje kolizję winien zostać zdyskwalifikowany,
 5. zawodnik, który naumyślnie powstrzymuje, nieprzepisowo przecina tor innego zawodnika lub w jakikolwiek inny sposób mu przeszkadza jak też współdziała z innymi w celu uzyskania przewagi winien zostać zdyskwalifikowany,
 6. dyskwalifikacji ulega także zawodnik, który otrzymuje fizyczną pomoc w czasie biegu,
 7. zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, gdy umyślnie przesunie oznakowanie toru lub nie ominie klocków po ich zewnętrznej stronie,
 8. sędzia może zdyskwalifikować zawodnika, który na linii mety wypycha łyżwę do przodu lub ciałem blokuje możliwość przecięcia linii mety przez innego zawodnika,
 9. o dyskwalifikacji zawodnika po zakończeniu danego biegu powinien zostać powiadomiony zawodnik, kierownik drużyny lub trener, a wiadomość ta powinna zostać podana do wiadomości publiczności.



2. Sztafeta czteroosobowa: sztafeta na 20 okrążeń, czteroosobowa

- 1) każda drużyna składa się z 4 zawodników,
- 2) jednocześnie na torze mogą przebywać nie więcej niż dwie drużyny,
- 3) każdy zawodnik z drużyny musi przejechać minimum 3 okrążenia,
- 4) ostatnie dwa okrążenia muszą być przejechane przez tego samego zawodnika,
- 5) drużyny losują, po której stronie toru (dalej lub bliżej w stosunku do linii mety) będą mogły dokonywać zmian,
- 6) w celu jednoznacznego rozróżnienia drużyn zawodnicy muszą nosić takie same stroje lub kamizelki tego samego koloru.

3. Wyścig na 25 m po prostej, wyścig na 50/55 m na połowie okrążenia

- a. Wyścig na 25 m ma być rozgrywany na prostej rozpoczynając się z jednego końca lodowiska na drugi.
- b. wyścig na 50/55 m na połowie okrążenia ma być zlokalizowany w połowie okrążenia dokładnie po drugiej stronie linii mety, która jest wspólna dla wszystkich innych biegów.

SEKCJA F – KONKURENCJE ZUNIFIKOWANE

a. Sztafeta zunifikowana na 20 okrążeń, czteroosobowa:

- 1) każda drużyna składa się z dwóch zawodników Olimpiad Specjalnych i dwóch partnerów,
- 2) zawodnicy i partnerzy powinni być dobierani pod względem podobnego wieku i umiejętności. Istnieje duże ryzyko kontuzji w drużynach, w których niewłaściwie dobrano zawodników i partnerów,
- 3) jednocześnie na torze mogą przebywać nie więcej niż dwie drużyny,
- 4) każdy członek drużyny musi przejechać minimum 3 okrążenia,
- 5) ostatnie dwa okrążenia muszą być przejechane przez tego samego zawodnika Olimpiad Specjalnych (nie partnera),
- 6) drużyny losują, po której stronie toru (dalej lub bliżej w stosunku do linii mety) będą dokonywały zmian w sztafecie,
- 7) w celu jednoznacznego rozróżnienia drużyn zawodnicy muszą nosić takie same stroje lub kamizelki tego samego koloru,
- 8) strefa rozgrywania sztafety rozciąga się pomiędzy niebieskimi liniami strefy hokejowej (środkowa część prostej),
- 9) zmiana jest dokonana poprzez popchnięcie zawodnika lub dotknięcie ręki,
- 10) nikt z obsługi zawodów, poza sędziami, nie może przebywać wewnątrz toru, w celu ustalania kolejności zmian.



SEKCCJA G – ZASADY DOBORU KONKURENCJI DLA ZAWODNIKÓW

Konkurencje: wyścig na 25 m po prostej, wyścig na 50/55 m na połowie okrążenia są przeznaczone dla zawodników o niskich możliwościach, zawodników początkujących, zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi powyżej 55 sekund.

Konkurencje: 111 m, 222 m, 333 m: są przeznaczone dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi od 40 do 54 sekund.

Konkurencje 111 m, 333 m, 500 m: są przeznaczone dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi od 30 do 39 sekund.

Konkurencje 333 m, 500 m, 777 m: są przeznaczone dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi od 25 do 29 sekund.

Konkurencje 500 m, 777 m, 1000 m: są przeznaczone dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi od 19 do 24 sekund.

Konkurencje 777 m, 1000 m, 1500 m: są przeznaczone dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi od 15 do 18 sekund.

Konkurencje 500 m, 1000 m, 1500 m: dla zawodników, których średni czas przejazdu jednego okrążenia wynosi mniej niż 15 sekund.

