

## ARTYKUŁ 12 – PIŁKA NOŻNA

Wszystkie rozgrywki piłkarskie Olimpiad Specjalnych odbywają się zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Sportowymi Special Olympics. W związku z międzynarodowym charakterem Olimpiad Specjalnych przepisy te zostały oparte na zasadach ustalonych przez FIFA oraz Polski Związek Piłki Nożnej. Przepisy FIFA i Polskiego Związku Piłki Nożnej obowiązują we wszystkich przypadkach, a jeżeli są w sprzeczności z przepisami Olimpiad Specjalnych, to obowiązują Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

Zawodnicy z Zespołem Downa, którzy mają rozpoznaną niestabilność w stawie szczytowo-obrotowym nie mogą brać udziału w treningach i zawodach w piłce nożnej.

### SEKCJA A – KONKURENCJE OFICJALNE

1. Piłka nożna drużyn 11-osobowych zgodnie z przepisami FIFA
2. Piłka nożna drużyn 5-osobowych (na zewnątrz)
3. Piłka nożna halowa zgodnie z przepisami FIFA
4. Piłka nożna drużyn 7-osobowych (na zewnątrz)
5. Piłka nożna zunifikowana drużyn 11-osobowych
6. Piłka nożna zunifikowana drużyn 5-osobowych
7. Piłka nożna zunifikowana drużyn 7-osobowych

Konkurencja dla zawodników o najniższych możliwościach:

8. Indywidualny Konkurs Sprawności /IKS/

### SEKCJA B – PODZIAŁ NA GRUPY

1. Drużyna zostanie zakwalifikowana do odpowiedniej grupy sprawnościowej w oparciu o Test Oceny Sprawności Drużyny przeprowadzony przed rozgrywkami oraz w oparciu o wstępną rundę gier obserwowanych.
2. W rundzie gier obserwowanych każda drużyna powinna rozegrać co najmniej 2 mecze po 8 minut każdy /rozgrywki 5 os. drużyn/ lub 15 min. /drużyny 11 os./
3. Członkowie komisji ds. tworzenia grup muszą być pewni, że wszyscy bramkarze zostali odpowiednio ocenieni.

### SEKCJA C – ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA (dodatkowe informacje w aneksie do artykułu 12)

#### 1. Piłka nożna drużyn 11-osobowych

Obowiązują przepisy FIFA z następującymi modyfikacjami:

- a. Skład drużyny: Zwykle jest ustalony przez komitet organizacyjny. Na Światowe Igrzyska Olimpiad Specjalnych rozmiary drużyny nie przekraczają 16 zawodników.
- b. Zmiany: Drużyny mogą dokonywać zmian wszystkich zawodników na wszystkich zawodników rezerwowych podanych na zgłoszeniu. Zmieniony zawodnik nie mo-



że powrócić na boisko. Od tej zasady organizator zawodów może wprowadzić wyjątki (np. w przypadku grup o niskim poziomie możliwości), jeśli uważa, że zasada ta może spowodować zmniejszenie jakości gry. W takich przypadkach zmiany zawodników mogą odbywać się w sposób nieograniczony, a zmienieni zawodnicy mogą wracać na boisko. Przepis ten musi być jednak dokładnie zakomunikowany wszystkim zainteresowanym stronom przed rozpoczęciem rozgrywek.

c. Czas gry.

1. Komitet Organizacyjny może dostosować czas gry (od czasu standardowego 2x45 minut) w zależności od możliwości i kondycji zespołów.
2. Czas minimalny nie powinien być krótszy niż 2x20 minut.

d. W przypadku upału komitet organizacyjny może wprowadzić w połowie każdej części spotkania tzw. „przerwę wodną” trwającą najwyżej 3 minuty dla uzupełnienia płynów i częściowego odpoczynku.

e. Dogrywka / rzuty karne.

1. W meczach wynik remisowy jest dopuszczalny.
2. W turniejach, gdy mecz musi być rozstrzygnięty stosuje się dogrywkę, do strzelenia rozstrzygającej bramki (tzw. złotego gola). Drużyna, która pierwsza strzeli bramkę w czasie dogrywki wygrywa.
3. W przypadku rozgrywek drużyn 11-osobowych, dogrywka to dwie połowy po siedem i pół minuty każda.
4. Jeśli po okresie dogrywki wynik jest wciąż remisowy, do rozstrzygnięcia gry stosuje się rzuty karne.
  - a) Wybiera się pięciu zawodników z każdej drużyny.
  - b) Każdy zawodnik wykonuje rzut karny; rzuty karne wykonują naprzemiennie zawodnicy z obu drużyn.
  - c) Drużyna, która zdobyła wyższy wynik po pięciu rzutach karnych, jest zwyciężcą.
  - d) Jeśli po pięciu rzutach karnych wynik jest wciąż remisowy, kontynuuje się rzuty karne do „złotego gola”. Te dodatkowe rzuty karne wykonywane są przez pozostałych zawodników (łącznie z bramkarzami) do momentu wyłonienia zwycięzcy.

f. Zachowanie trenera „na ławce”.

1. Każdy zespół ma wyznaczoną „strefę ławki rezerwowej”.
2. Strefa ta jest specjalnie oznaczona, ma długość 15m i znajduje się w odległości 5m od linii bocznej i 10m od linii środkowej boiska.
3. W strefie każdej drużyny powinna znajdować się ławka zawodników rezerwowych.



4. Zawodnicy rezerwowi i trener powinni znajdować się w czasie gry w tej strefie, z wyjątkiem przeprowadzenia zmian.
  5. Trenerom wolno z ławki tylko udzielać porad i zachęcać do gry swoich zawodników.
- g. Słowne, agresywne uwagi do zawodników lub sędziów oraz instrukcje taktyczne dla zawodników z ławki są traktowane jako niesportowe zachowanie i mogą spowodować ostrzeżenie od sędziego. Jeżeli takie zachowanie się powtórzy, sędzia może usunąć trenera z terenu gry.

## 2. Piłka nożna drużyn 5-osobowych (na zewnątrz)

### a. Pole gry

- 1) W 5-osobową piłkę nożną gra się na boisku o maksymalnych wymiarach 50x35 m i minimalnych 40x30 m. Dla zawodników o niskim poziomie możliwości zaleca się mniejsze wymiary boiska.
- 2) Boisko powinno być oznakowane jak na rysunku.
- 3) Wymiary bramki powinny być 4x2 metry
- 4) Do gry zalecane są boiska o nawierzchni trawiastej

b. Wymiary piłki takie jak w piłce 11 osobowej. /piłka numer 4 dla zawodników w wieku 8 – 12 lat, dla starszych graczy piłka numer 5/

### c. Skład drużyny

- 1) Liczebność drużyny łącznie z rezerwowymi ustala komitet organizacyjny. W Igrzyskach Światowych liczba ta nie może przekraczać 10 osób.
- 2) W czasie gry na boisku przebywać może 5 zawodników, w tym bramkarz. Co najmniej 3 rezerwowych zawodników powinno być wprowadzonych do gry w dowolnym czasie gry.
- 2) Liczba zmian jest nieograniczona (zawodnicy wymienieni na rezerwowych mogą powrócić do gry) w czasie przerw w grze (np. po strzeleniu gola, gdy piłka wypadła poza boisko, gdy udzielana jest pomoc medyczna któremuś z zawodników). Trener powinien zasygnalizować sędziemu głównemu lub liniowemu chęć zmiany. Zmiennikowi wolno wejść na boisko tylko wtedy gdy sędzia da mu wyraźny sygnał do wejścia.

### d. Ubiór /taki sam jak w piłce nożnej 11 osobowej/

- 1) Na koszulkach powinny być numery.
- 2) Ochraniacze na golenie są obowiązkowe

### e. Sędziowie /tak jak w piłce nożnej 11 osobowej/: jeden sędzia główny

### f. Dwóch sędziów liniowych /tak jak w piłce nożnej 11 osobowej /



g. Czas gry:

- 1) Mecz powinien trwać 2x15 minut z 5-minutową przerwą. Za czas trwania meczu jest odpowiedzialny sędzia główny.
- 2) W przypadku remisu sędzia zarządza dogrywkę 2x5 minut (zgodną z zasadą złotego gola), drużyna, która pierwsza strzeli bramkę, wygrywa. Jeżeli żadna drużyna nie zdobędzie bramki o zwycięstwie decydują rzuty karne (patrz: zasady rozgrywania meczy drużyn jedenastoosobowych).

h. Rozpoczęcie gry /tak jak w piłce nożnej 11 osobowej /

- 1) Piłka musi zostać kopnięta w przód z punktu środkowego o przynajmniej jeden pełny obrót, zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika.

i. Piłka w grze i poza boiskiem

- 1) Po przekroczeniu przez piłkę linii bocznej następuje wprowadzenie do gry przez jej kopnięcie spoza boiska.
- 2) Po przekroczeniu przez piłkę linii końcowej następuje rzut od bramki lub rzut różny.
- 3) Uważa się, że piłka jest poza boiskiem kiedy całym obwodem przekroczy ona linię końcową lub boczną.

j. Rzut od bramki

- 1) Kiedy piłka przekroczy linię bramkową (poza bramką), a jako ostatni dotknął jej zawodnik atakujący, bramkarz stojąc w obrębie pola karnego, musi wprowadzić piłkę z powrotem do gry poza własne pole karne, ale nie dalej niż poza linię środkową boiska (tzn. piłka musi dotknąć ziemi lub innego zawodnika przed przekroczeniem linii środkowej boiska). Uważa się, że piłka jest w grze, kiedy piłka wyjdzie poza pole karne.
- 2) Powyższe zasady dotyczące rzutu od bramki stosuje się również wtedy, gdy bramkarz złapie piłkę w ręce w momencie, kiedy piłka jest w grze.
- 3) Kary za naruszenie przepisów:
  - a) Jeśli piłka rzucona przez bramkarza wyjdzie poza połowę boiska „na leżącą” do jego drużyny bez dotknięcia któregoś z zawodników lub dotknięcia ziemi, sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z dowolnego punktu linii środkowej.
  - b) Jeśli piłka rzucona przez bramkarza zostanie dotknięta przez zawodnika drużyny przeciwnej w obrębie pola karnego, rzut od bramki zostaje powtórzony.

k. Metoda punktacji: Tak jak w przypadku meczów drużyn jedenastoosobowych, aby bramka, została uznana, piłka musi całym obwodem przekroczyć linię bramkową.



l. Foule i wykroczenia: Tak jak w przypadku meczów drużyn jedenastoosobowych oprócz spalonego: podcinanie, popychanie, dotknięcie piłki ręką lub brutalny atak powodują podyktowanie rzutu wolnego bezpośredniego. Opóźnianie gry lub gra niebezpieczna powodują podyktowanie rzutu wolnego pośredniego.

1) Jeśli zawodnik zostanie usunięty z boiska (otrzyma dwie żółte kartki lub kartkę czerwoną), nie może on ponownie wejść na boisko. Jego drużyna musi grać bez jednego zawodnika przez dwie minuty, chyba że przed upływem dwóch minut padnie bramka. W takim przypadku stosuje się następujące zasady:

- a) Jeśli pięciu zawodników gra przeciwko czterem zawodnikom i drużyna bardziej liczna zdobędzie bramkę, drużyna czterech zawodników może uzupełnić skład.
- b) Jeśli w obu drużynach gra po czterech zawodników i padnie bramka, obie drużyny mogą uzupełnić składy.
- c) Jeśli pięciu zawodników gra przeciwko trzem lub czterech przeciwko trzem zawodnikom i drużyna bardziej liczna zdobędzie bramkę, drużyna trzech zawodników może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika.
- d) Jeśli w obu drużynach gra po trzech zawodników i padnie bramka, obie drużyny mogą uzupełnić składy o jednego zawodnika.
- e) Jeśli drużyna, która zdobyła bramkę ma w składzie mniej zawodników, grę kontynuuje się bez zmiany liczby zawodników.
  - Kontrolowanie upływu dwóch minut należy do zadań osoby odpowiedzialnej za pomiar czasu.
  - Zawodnik, który wchodzi do gry w zastępstwie, po upływie dwóch minut, może to zrobić jedynie za zgodą sędziego i kiedy piłka jest poza boiskiem.

m. Wyjątek dotyczący wznowienia gry:

1) Rzut wolny podyktowany na korzyść drużyny broniącej się w obrębie jej własnego pola karnego jest egzekwowany w formie rzutu przez bramkarza.

n. Rzut wolny

1) Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5m od piłki przy egzekwowaniu wszystkich rzutów wolnych.

o. Rzut karny

1) Jest wykonywany z linii 7m. Wszyscy zawodnicy oprócz egzekutora i bramkarza muszą znajdować się poza polem karnym i łukiem. Bramkarz musi stać na linii bramkowej do momentu kopnięcia piłki.



p. Kopnięcie piłki spoza boiska (równoważne rzutowi spoza boiska w przypadku meczu drużyn jedenastoosobowych)

- 1) Jeśli piłka całym obwodem przekroczy linię boczną, kopnięcie piłki z powrotem do gry następuje z miejsca, w którym przekroczyła linię (na linii bocznej), wykonywane jest przez zawodnika drużyny przeciwnej w stosunku do drużyny zawodnika, który dotknął piłki jako ostatni. Przed kopnięciem piłka musi być nieruchoma. Uważa się, że piłka jest w grze kiedy tylko pokona odległość równą własnemu obwodowi. Piłki nie może dotknąć egzekutor zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika. Zawodnicy z drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5m od miejsca, skąd wykonywane jest kopnięcie.
- 2) Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z kopnięcia wprowadzającego piłkę do gry.
- 3) Bramkarz nie może złapać piłki podanej mu z kopnięcia wprowadzającego piłkę do gry.

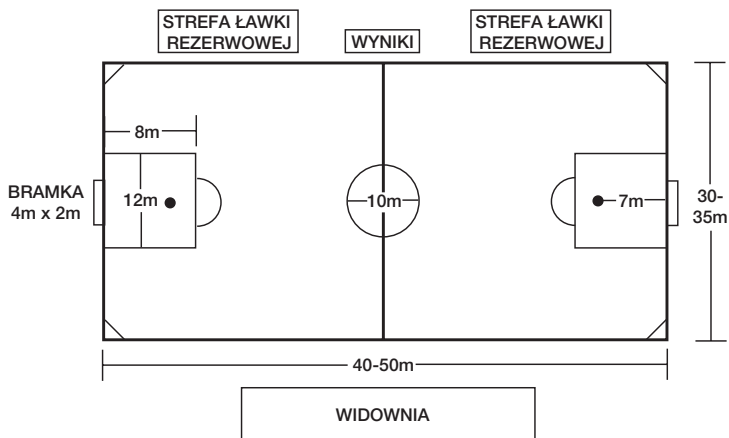
q. Kary za naruszenie przepisów:

- 1) Jeśli zawodnik wykonujący wprowadzający piłkę do gry dotknie piłki po raz drugi zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika, przyznaje się rzut wolny pośredni na korzyść drużyny przeciwnej, z miejsca, gdzie nastąpiło wykroczenie.

r. Rzut różny: Tak jak w przypadku drużyn meczu drużyn jedenastoosobowych jest przyznawany na korzyść drużyny atakującej, kiedy zawodnik z drużyny broniącej się wybijie piłkę poza własną linię końcową.

- 1) Zawodnicy z drużyny przeciwnej muszą znajdować się co najmniej 5 m od piłki.

### Boisko do piłki nożnej 5-osobowej



### 3. Piłka nożna halowa

Obecnie Olimpiady Specjalne nie oferują piłki nożnej halowej na poziomie Igrzysk Światowych. Jednak Special Olympics popiera tę konkurencję w krajach, gdzie jest ona popularna. Przepisy Olimpiad Specjalnych dotyczące tej konkurencji są zgodne z aktualnymi przepisami piłki nożnej halowej drukowanymi przez FIFA.

### 4. Piłka nożna drużyn 7-osobowych

a. Wymiary boiska:

- 1) 50-70m długości i 35-50m szerokości
- 2) Rozmiar boiska do piłki nożnej jak w przypadku boiska do gry pięcioosobowej. Oznacza to, że standardowe boisko do gry jedenastoosobowej można podzielić na dwie części. Do gry siedmioosobowej nie potrzeba większej przestrzeni i nie wymaga ona specjalnego dostosowywania.

b. Wymiary bramki:

- 1) minimalne 2m x 4m, maksymalne 2m x 5m

c. Wyjątek:

- 1) Zawodnicy mogą wprowadzać piłkę do gry zza linii bocznej zarówno nogami jak i rękoma.

d. Liczba zawodników:

- 1) siedmiu

e. Przepisy:

- 1) Zasady są takie same jak w grze pięcioosobowej

### 5. Piłka nożna zunifikowana (drużyn 11-osobowych, drużyn 5-osobowych, drużyn 7-osobowych)

a) Skład drużyny musi zawierać proporcjonalne liczby zawodników i partnerów.

b) W czasie trwania zawodów skład nie może nigdy przekroczyć sześciu zawodników i pięciu partnerów (trzech zawodników i dwóch partnerów w przypadku drużyn pięcioosobowych). Niezastosowanie się do wymaganych proporcji jest karane.

c) Każda drużyna musi mieć dorosłego trenera, który sam nie bierze udziału w rozgrywkach i który odpowiada za skład i prowadzi drużynę podczas zawodów.

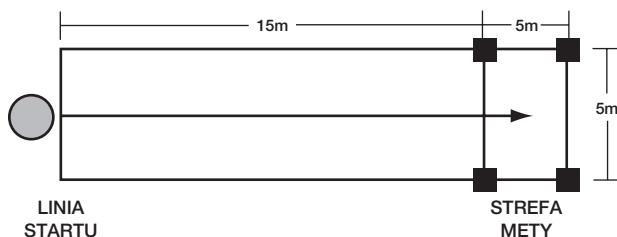
### 6. Indywidualny Konkurs Sprawności (IKS)

IKS przeznaczony jest dla zawodników o niższym poziomie możliwości, którzy nie są w stanie jeszcze rywalizować w rozgrywkach drużynowych, a także dla mających zaburzenia narządu ruchu. IKS składa się z 3 prób: dryblingu, strzałów, biegu i kopnięcia. Zawody właściwe powinny poprzedzić preeliminacje, w których każdy zawodnik wykonuje jeden raz wszystkie 3 próby. Łączny wynik daje podstawę do zakwalifikowania za-



wodników do różnych grup sprawnościowych. W rundzie finałowej zawodnicy każdą próbę wykonują dwukrotnie. Łączny wynik powstaje z sumy wszystkich 6 prób.

a) Indywidualny Konkurs Sprawności – Próba 1- drybling (prowadzenie piłki)



1) Sprzęt

Piłka nożna w rozmiarach 4 i 5, taśma klejąca lub kreda, 4 pacholki.

2) Opis

Zawodnik prowadzi piłkę od linii startu do strefy mety zatrzymując się w niej. Czas jest zatrzymany w momencie zatrzymania się zawodnika i piłki. Jeżeli piłka opuści tę strefę, to zawodnik musi ją dogonić i wprowadzić z powrotem.

3) Punktacja

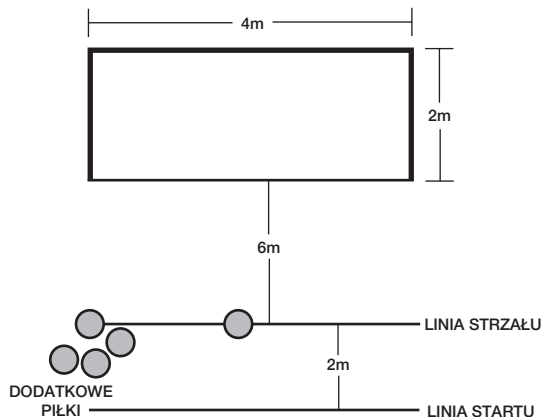
Czas uzyskany w sekundach jest przeliczany na punkty według skali zamieszczonej poniżej. Za każde przekroczenie linii bocznych przez piłkę oraz za dotknięcie piłki ręką, od uzyskanego wyniku odejmujemy 5 punktów. W miejscu, w którym piłka przekroczy boczną linię boiska, sędzia musi natychmiast ustawić piłkę rezerwową.

Skala przeliczeniowa:

Czas prowadzenia piłki [w sekundach]	Wynik [punkty]
5-10 . . . . .	60
11-15 . . . . .	55
16-20 . . . . .	50
21-25 . . . . .	45
26-30 . . . . .	40
31-35 . . . . .	35
36-40 . . . . .	30
41-45 . . . . .	25
46-50 . . . . .	20
51-55 . . . . .	15
55 i więcej . . . . .	10



b. Indywidualny Konkurs Sprawności – próba 2 – strzelanie



1) Sprzęt:

5 piłek nożnych w rozmiarach 4 i 5, kreda lub taśma, bramka do gry pięciosobowej o wymiarach 4m x 2m.

2) Opis:

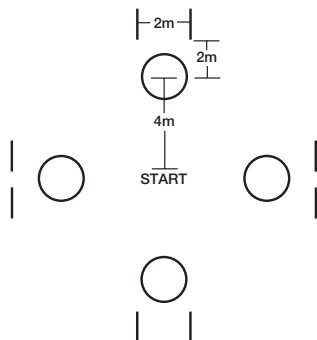
Zawodnik rusza z linii startu idąc lub biegnąc do piłki starając się strzelić do bramki. Zawodnik może kopnąć piłkę tylko jeden raz. Następnie zawodnik rozpędza się i ma za zadanie tak kopnąć kolejną piłkę by przeleciała ona przez bramkę, do której zawodnik celuje. Gdy zawodnik kopnie wszystkie piłki, zegar zostaje zatrzymany. Na wykonanie wszystkich kopnięć zawodnik ma maksymalnie 2 minuty.

3) Punktacja:

Za każdy celny strzał otrzymuje 10 punktów.



c. Indywidualny Konkurs Sprawności – próba 3 – bieg z kopnięciem



1) Sprzęt:

Cztery piłki nożne w rozmiarach 4 i 5. Zaznaczony punkt startu. 2 metro-  
we bramki z pachołków lub chorągiewek ustawione 2m za każdą piłką.

2) Opis:

Zawodnik zaczyna próbę w punkcie startu. Biegnie do pierwszej piłki i ko-  
pie ją w kierunku celu (2 pachołki lub chorągiewki w odległości 2 m od sie-  
bie). Zawodnik może kopnąć piłkę tylko raz. Następnie zawodnik biegnie  
i kopie kolejną piłkę tak by przeleciała ona przez bramkę, do której zawo-  
dnik celuje. Czas jest zatrzymywany w momencie kopnięcia ostatniej piłki.

3) Punktacja:

Całkowity czas uzyskany od momentu kopnięcia pierwszej piłki do kopnię-  
cia czwartej jest przeliczany na punkty według skali zamieszczonej poni-  
żej. Za każde celne trafienie w światło bramki dodatkowo otrzymuje się 5  
punktów.

**Skala przeliczeniowa:**

Czas [w sekundach]	Wynik [Punkty]
11-15 .....	50
16-20 .....	45
21-25 .....	40
26-30 .....	35
31-35 .....	30
36-40 .....	25
41-45 .....	20
46-50 .....	15
51-55 .....	10
55 i więcej .....	5



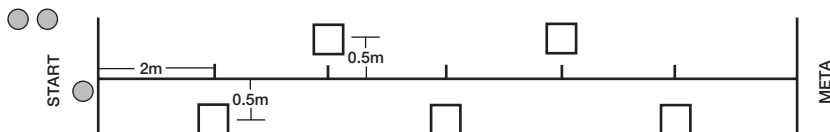
## SEKCJA D. — TEST OCENY SPRAWNOŚCI DRUŻYNY (TOSD)

Indywidualny wynik Testu Oceny Sprawności Drużyny każdego członka drużyny powinien być dostarczony do komitetu organizacyjnego turnieju w określonym czasie przed zawodami.

TOSD jest narzędziem pomocniczym dla komitetu organizacyjnego w celu odpowiedniego podziału drużyn do gier obserwowanych.

TOSD powinien być uzupełnieniem do gier obserwowanych, nie może ich zastąpić i dopiero łącznie te dwa elementy służą tworzeniu grup.

### 1. Test Oceny Sprawności Drużyny – próba 1- Drybling (prowadzenie piłki)



#### Opis próby

12 metrowy slalom z piłką: 5 pacholków, 2m odległości, ustawionych 0,5 m od linii centralnej. 3 do 5 piłek na linii startu.

#### Przepisy

Czas: 1 minuta.

Zawodnik wykonuje slalom z piłką w jak najkrótszym czasie.

Po przekroczeniu przez piłkę linii mety zawodnik zostawia piłkę / piłka musi być zatrzymana na linii mety/ i biegnie sam na linię startu.

Jeśli nie minęła jeszcze 1 minuta to zaczyna slalom z drugą piłką i po dobiegnięciu do mety znów wraca bez piłki na linię startu.

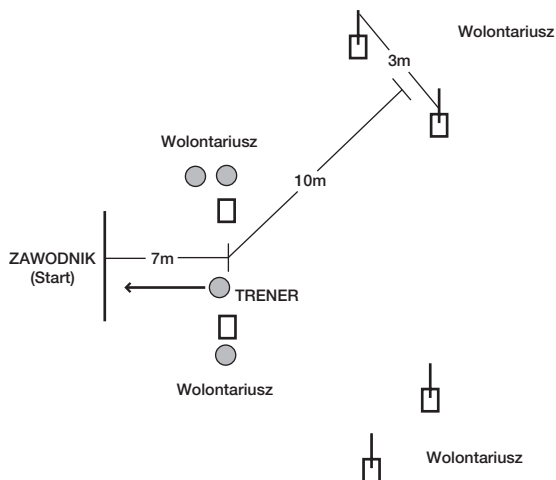
Próbie kontynuuje się przez 1 minutę, a jej zakończenie nadawane jest sygnałem gwizdka, który przerywa próbę.

#### Punktacja

Za każdą omiętą przeszkodę zawodnik otrzymuje 5 punktów (25 punktów za rundę). Przeszkoda przewrócona nie liczy się do punktacji



## 2. Test Oceny Sprawności Drużyny – próba 2 – Kontrola nad piłką i podania



### Opis próby

Linia startu, bramka z pachółków o szerokości 5m w odległości 7m od linii startu, następnie dwie bramki o szerokości 3m w odległości 10m od pierwszej bramki pod kątem 45°, 4-8 piłek.

### Przepisy

Czas: 1 minuta

Trener podaje lekko piłkę do oczekującego na linii startu zawodnika.

W momencie kopnięcia zawodnik może czekać na piłkę lub wybiec jej na przeciw.

Zawodnik musi doprowadzić piłkę do pierwszej bramki.

Trener mówi i wskazuje, do której bramki zawodnik ma się kierować. Może on doprowadzić piłkę tak blisko bramki jak chce, a następnie podaje tak, aby piłka wpadła do niej.

Następnie zawodnik wraca na linię startu, a gdy się tam znajdzie, trener podaje mu następną piłkę, a zawodnik ma za zadanie umieścić piłkę w przeciwnej bramce.

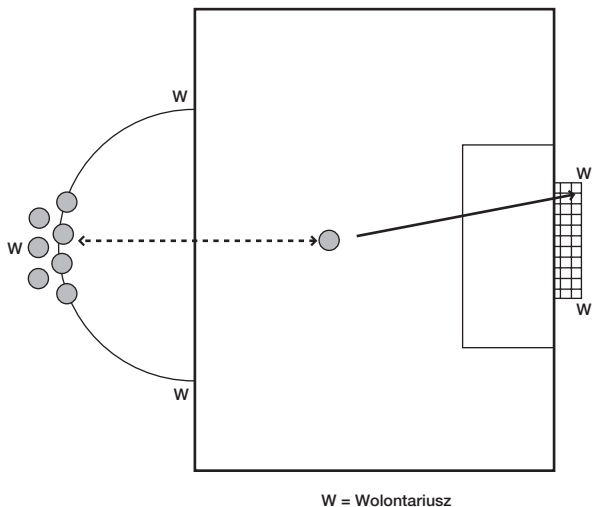
Gwizdek po upływie 1 minuty oznajmia koniec próby

### Punktacja

Zawodnik otrzymuje 10 punktów za każde trafienie do bramki. Jeżeli piłka dotknie pachołka i wpadnie do bramki, to również dolicza się 10 punktów.



### 3. Test Oceny Sprawności Drużyny – próba 3 – strzały



#### Opis próby

Pole bramkowe z punktem rzutów karnych, pełno-wymiarowa bramka, 4-8 piłek ustawionych na łuku pola bramkowego.

#### Przepisy

Zawodnik zaczyna z punktu rzutów karnych bieg po piłkę. Prowadzi piłkę do dowolnego miejsca w polu bramkowym, a następnie strzela do bramki, starając się aby piłka była w powietrzu. Po wykonaniu strzału wraca po kolejną piłkę i powtarza strzał. Gwizdek po 1 minucie kończy próbę.

#### Punktacja

10 punktów za każdą strzeloną bramkę, gdy piłka nie dotknęła podłoża.

5 punktów za każdy strzał, gdy piłka dotknęła podłoża.



## PIŁKA NOŻNA

### ANEKS DO OFICJALNYCH PRZEPISÓW SPORTOWYCH SPECIAL OLYMPICS

Opracowane przez: Zbigniewa Tyca  
Koordynatora ds. piłki nożnej Olimpiad Specjalnych Polska

Pomimo tego, że piłka nożna uchodzi za jedną z najbardziej konserwatywnych gier (jeżeli chodzi o ewolucję przepisów gry), to jednak z roku na rok mamy pewne zmiany. Nie dotyczą one oczywiście głównych – podstawowych prawideł przebiegu i zasad gry. Są to najczęściej uściślenia, inne interpretacje lub rozstrzygnięcia niektórych zdarzeń na boisku, np. spalony, dogrywka, wrzut z autu, rozpoczęcie gry, itp.

Niestety zamieszczony w niniejszym opracowaniu wybór przepisów gry w piłkę nożną nie został zaktualizowany co najmniej od 2 lat. Część paragrafów i artykułów jest więc w świetle obowiązujących dzisiaj w futbolu prawideł nieaktualna. Dotyczy to przede wszystkim: zasady „złotego gola” (sekcja C, 1. piłka nożna drużyn 11-osobowych, pkt. e. dogrywka/rzuty karne) lub rozpoczęcia gry (sekcja C, 2. piłka nożna 5-osobowych (na zewnątrz), pkt. h), oraz tzw. „polowy” (pkt. j rzut od bramki).

Przy planowaniu wszelkich regulaminów do naszych rozgrywek i turniejów, zalecam stosowanie jak najbardziej aktualnych przepisów gry, obowiązujących w danym roku rozgrywek. Jest to zgodne z nadrzędną zasadą przepisów Special Olympics, która brzmi: „W związku z międzynarodowym charakterem Olimpiad Specjalnych przepisy te zostały oparte na zasadach ustalonych przez FIFA oraz Polski Związek Piłki Nożnej. Przepisy FIFA i Polskiego Związku Piłki Nożnej obowiązują we wszystkich przypadkach, a jeżeli są w sprzeczności z przepisami Olimpiad Specjalnych, to obowiązują Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

Oczywiście każdy organizator rozgrywek ma prawo do drobnych modyfikacji przepisów obowiązujących w jego turnieju, szczególnie wtedy gdy ma określone ograniczenia wynikające z miejsca rozgrywek, obiektu jakim dysponuje, poziomu sprawności uczestników, specyfiki Olimpiad Specjalnych, czy warunków atmosferycznych. Pamiętać należy jednak, że ilość tych modyfikacji powinna być odwrotnie proporcjonalna do rangi turnieju tzn. im wyższa ranga turnieju, tym jak najmniej modyfikacji i zmian przepisów określonych w aktualnych, oficjalnych przepisach związkowych (FIFA, PZPN).

Jeżeli chodzi o przepisy gry, to pamiętać również należy, że bardzo dynamicznie rozwinął się w ostatnich latach futsal – czyli piłka nożna, 5osobowa w hali. Wyodrębniły się i zostały precyzyjnie określone specyficzne przepisy gry obowiązujące w futsalu, niektóre z nich bardzo różnią się od przepisów obowiązujących w rozgrywkach drużyn 11osobowych (inna piłka, gra bezkontaktowa, rzuty karne akumulowane, wznowienie z autu i wiele innych). Przy wszystkich piłkarskich związkach regionalnych powstały nawet specjalne komisje futsalowe – kierujące tym rodzajem futbolu, dysponują one oficjalnymi przepisami futsalu.

W ciągu ostatnich lat w Olimpiadach Specjalnych daje się zauważyć pewne preferencje co do rodzaju rozgrywek w piłce nożnej. Akcentuje się i zaleca więc w konkurencjach oficjalnych:

1. Piłka nożna drużyn 11-osobowych i drużyn 11-osobowych zunifikowanych (rozgrywki przede wszystkim na szczeblu ogólnokrajowym i międzynarodowym)
2. Piłka nożna drużyn 5-osobowych oraz drużyn 5-osobowych zunifikowanych (rozgrywki w hali wg przepisów futsalowych, wszystkie szczeble rozgrywek od lokalnych, regionalnych aż po międzynarodowe)
3. Piłka nożna drużyn 7-osobowych oraz drużyn 7-osobowych zunifikowanych (rozgrywki na zewnątrz, wszystkie szczeble rozgrywek od lokalnych, regionalnych aż po międzynarodowe)

